|  |
| --- |
| Laboratorio de Computación  Salas A y B |
|  |

|  |  |
| --- | --- |
| Profesor: | Claudia Rodríguez Espino |
| Asignatura: | Fundamentos de Programación |
| Grupo: | 1104 |
| No de Práctica(s): | 5 |
| Integrante(s): | Salazar Zavala Alejandro |
| No. de Equipo de cómputo empleado: | 46 |
| Semestre: | 2019-1 |
| Fecha de entrega: |  |
| Observaciones: |  |
|  |  |

CALIFICACIÓN: \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

Objetivos

Elaborar pseudocódigos que representen soluciones algorítmicas empleando la sintaxis y semántica adecuadas.

Desarrollo

La práctica consistió en conocer lo que es un pseudocódigo, en cómo se usa, sus funciones y su sintaxis.

Luego se inició algunos ejercicios donde se tenia que realizar el pseudocódigo de algunos problemas planteados.

Área del círculo

INICIO

r, a: REAL

pi: = 3.1416: REAL, CONST

ESCRIBIR “Dame el radio de tu circulo”

LEER r

a = pi \* r \* r

ESCRIBIR “El área de tu circulo es “, a

FIN

Mayor de edad

INICIO

x: ENTERO

ESCRIBIR “Dame tu edad”

LEER x

SI x > = 18 ENTONCES

ESCRIBIR “Eres mayor de edad”

FIN SI

FIN

Calcular el valor de y

INICIO

x, y: REAL

ESCRIBIR “Dame el valor de X”

LEER x

SI x > 2 ENTONCES

y =

ESCRIBIR “El resultado de Y es “, y

FIN SI

SI x < 2 ENTONCES

y =

ESCRIBIR “El resultado de Y es “, y

FIN SI

DE LO CONTRARIO

ESCRIBIR “No hay solución”

FIN DE LO CONTRARIO

FIN

Numeración del 1 al 10

INICIO

x: ENTERO

x = 1

MIENTRAS x < = 100

ESCRIBIR x

x = x + 1

FIN MIENTRAS

FIN

Menú altas y bajas

INICIO

HACER

n, o: ENTERO

ESCRIBIR “M E N U”

ESCRIBIR “1. ALTAS”

ESCRIBIR “2. BAJAS”

ESCRIBIR “3. CAMBIOS”

ESCRIBIR “Selecciona opción: “

LEER o

SELECCIONAR o EN

CASO 1

ESCRIBIR “Seleccionaste altas”

CASO 2

ESCRIBIR “Seleccionaste bajas”

CASO 3

ESCRIBIR “Seleccionaste cambios”

DEFECTO

ESCRIBIR “No existe opción”

FIN SELECCIONAR

ESCRIBIR “¿Quieres repetir el ejercicio? Si = 1 No = 0”

LEER n

MIENTRAS n == 1

Conclusión

El pseudocódigo es el último procedimiento antes de la programación, y el saber cómo hacer un pseudocódigo hace super más fácil y sencillo la programación como tal.